

**Instituto Superior de Engenharia de Lisboa**

Engenharia Informática e de Computadores

*Programação na internet*

*Trabalho Prático*

**Autores:**

Ricardo Gonçalves, nº 37323

Hugo Barrocas, nº 37330

Hugo Reis,nº38652

**Lisboa, 27 de dezembro de 2017**

**Índice**

Índice

[Introdução 3](#_Toc502088472)

[Fase 1 4](#_Toc502088473)

[Modelo de Dados (DTO) 4](#_Toc502088474)

[Movie 4](#_Toc502088475)

[MovieDetails 4](#_Toc502088476)

[Ator 4](#_Toc502088477)

[Cast crew 4](#_Toc502088478)

[4](#_Toc502088479)

[Descrição funcional 5](#_Toc502088480)

[Optimizações e problemas conhecidos 6](#_Toc502088481)

[Fase 2 7](#_Toc502088482)

[Gestão de utilizadores 8](#_Toc502088483)

[Fase 3 9](#_Toc502088484)

# Introdução

Foi solicitado a criação de uma aplicação web que deverá ser desenvolvida em trem na que primeira fase possibilitasse a consulta de filmes e o seu cast Atores e directores, e também a consulta de Atores com biografia e filmes em que participaram.

Na segunda fase foi requisitado a adição da funcionalidade de utilizador em que este teria uma área pessoal que permitisse criar listas de filmes.

A terceira fase consiste na adição da funcionalidade de comentários de utilizadores sobre um filme.

Para execução do trabalho foi utilizado a linguagem Javascript suportada em Node.js

# Fase 1

# Modelo de Dados (DTO)

De acordo com a solicitação implementamos o Modelo de dados ilustrado abaixo.

Onde temos 3 objetos principais

### Movie

Objeto que é usado quando são feitas as pesquisas por um nome de um filme e que contém informação simples sobre o filme

### MovieDetails

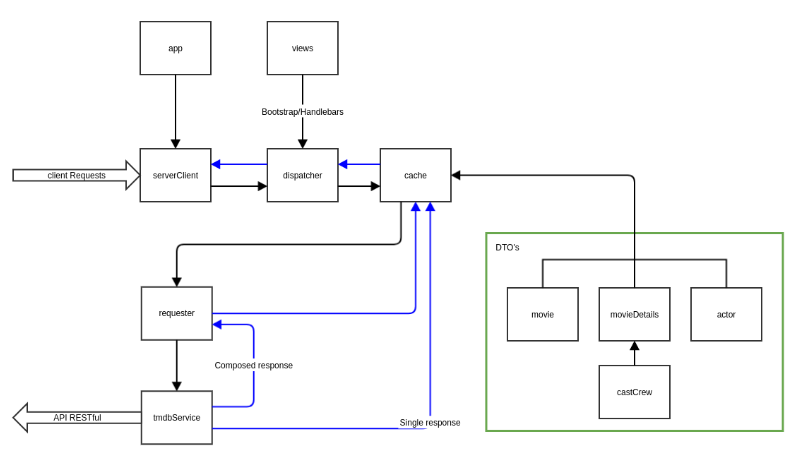
Este objeto contem informação detalhada sobre um filme em concreto e contem também os atores que nele participam e os seus diretores.

### Ator

Este objeto é utilizado para guardar a informação detalhada de um ator, a sua biografia e também em que filmes esteve presente

### Cast crew

Este objecto é utilizado internamente pelo moviedetails para criar os seus actores e os directores, para poderem ser solicitados pela camada de apresentação.



# Descrição funcional

Na nossa aplicação tentamos aplicar o modelo abaixo assinalado, onde tentamos estabelecer um caminho de comunicação por camadas, em que cada camada comunica com um módulo e não existem saltos de comunicação entre módulos de forma a torna-la o mais modular e flexível possível.

Para iniciar a aplicação é necessário correr o comando “Node App.js” que inicia o servidor a escuta na porta 8080

O ponto de entrada para o pedido do cliente é o modulo *serverclient* que recebe valida e trata as url e caso sejam válidas para as nossas pesquisas, inicia a comunicação para o *dispatcher*.

O *dispatcher* têm o papel de efetuar o roteamento do pedido recebido do *serverclient* e dar inicio a execução dos módulos necessários para a construção do mesmo.

No módulo *dispatcher* é também onde são construídas as páginas Html recorrendo as frameworks *handlebars* e *bootstrap*, sendo que nesta fase estão a ser usadas de uma forma simples para o display dos resultados.

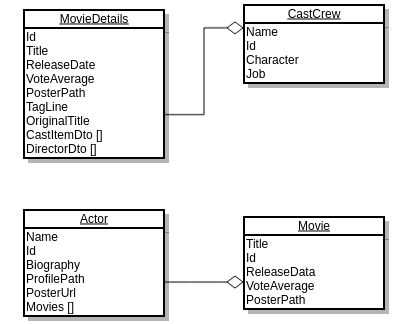
O Modulo cache é onde são construídos os nossos “objetos” de acordo com a especificação, para poderem ser armazenados para não serem repetidos os pedidos que já foram feitos anteriormente, seja de filmes , seja de atores.

A cache é também responsável por manter a cache dentro dos limites de forma a não criar problemas de *resource starvation* , neste caso memória, por omissão o valor é de 1000 entradas para atores e filmes.

O modulo *requester* , é responsável e fazer os pedidos a API externa RESTfull *api.themoviedb.org.*  quando os objetos não estão presentes na cache.

Para alem dos pedidos a API o *requester* também compõe os pedidos necessários para a composição de objectos internos na nossa aplicação quando os mesmos necessitam de informação de mais que uma fonte.

O modulo *tmdbservice* é quem executa os pedidos ah aplicação externa e compõe os Url’s com base nos dados fornecidos pelo requester



# Optimizações e problemas conhecidos

1-Melhorar o tratamento de exceções

2-Foram detetadas algumas in direções no código que serão ser minimizadas

3- melhoramento do tratamento da cache.

4-parametrizações da aplicação através de consola ou ficheiro ini

5-Tornar os módulos agnósticos de forma a que não tenham dependências explicitas de outros módulos de forma a facilitar a criação de testes

Fase 2

Na fase 2 era requisitado uma evolução da fase 1 mais concretamente no método de roteamento dos endpoints disponibilizados ao cliente. Nesta fase ficam disponíveis os seguintes endpoints:

/ Home page

/search?name={query} Movie search

/movies/{movie id} Details of a movie

/actors/{actor id} Details of an actor

/login User login page

/users/{username} User home page containing link for user lists of favorites movies and posted comments

/users/{username}/list User list of favorite management

/users/{username}/list/{list id} Movies in user favorite list

A estrutura de directorias também foi alterada ficando com a seguinte organização:

+--+app Directory containing Javascript Source files

|

+--+views Directory containing Handlebars template files

|

+--package.json npm package dependencies

+--server.json server configurations

+--procfile heroku process start file

Para efectuar o routing foi usado o modulo *express* que permite associar uma função a um URI (caminho) de uma forma simples e concisa tal como *express.get(‘/’,homePage)*. Este exemplo efectua uma chamada à função *homePage* para todos os pedidos http com o caminho ‘/’ e método *GET* efectuados pelo cliente. O modulo express também permite associar um router a um caminho assim é possível definir diferentes rotas para o mesmo caminho base

O modulo express permite chamadas a funções encadeadas, ou seja uma função associada a um caminho pode delegar o controlo à próxima função na cadeia de endpoints efectuando uma chamada à função *next()* que é dada como parâmetro.

O cliente pode requisitar dados que não estão disponíveis localmente e neste caso a aplicação tem de aceder a uma API externa, no fim da cadeia de endpoints foi colocado o *midleware cache* desenvolvido da primeira fase que efectua os pedidos ao exterior e na resposta devolve os dados a função que efectuou o pedido.

A devolução dos dados é efectuada usando o padrão *decorator* que consiste em adicionar uma função ou redireccionar uma existente de um dos objectos dados como parâmetros.

app.use('/', function(req, resp, next){

let ori\_send = resp.send

resp.send = function renderView(...args){

resp.send = ori\_send

resp.end()

}

next()

})

Neste exemplo a função *resp.send* é substituída pela função *renderView* e o controlo é passado à próxima função com a chamada *next()*. No final da cadeia a função que detém os dados efectua a chamada *resp.send(responsedata)* que corresponde à chamada *renderView(responsedata),* dentro desta função é restaurada a função *send* original para devolução dos dados ao cliente.

Gestão de utilizadores

Para gestão de utilizadores e área pessoal de cada utilizador, mais uma vez o modulo *express* permite o registo de outros módulos para essa funcionalidade tais como o módulos *passport*, *express-session* e *body-parser.*

Com estes módulos é possível autenticar um utilizador e manter a sessão sem recurso ao uso de cookies.

O processo de autenticação é efectuado pelo MidlewareLogin que exporta um router para o endpoint “/login” que suporta os métodos GET e POST.

Quando o utilizador submete um pedido de autenticação o midleware faz primeiro uma validação para novo utilizador e se for o caso é criado um utilizador com o username e password fornecidos (valores disponibilizados como propriedades no objecto *req* devido ao modulo *body-parser*) e guarda na base de dados de utilizadores, após este processo o utilizador encontra-se automaticamente autenticado e é redireccionado para a sua área pessoal.

Para o caso de ser um utilizador existente, é obtido um objecto utilizador da base de dados e validada a password entrada com a existente na base de dados em caso de sucesso é criada uma sessão com a chamada à função *logIn(user, callback)*, na função de callback é feito o redireccionamento para a pagina pessoal.

Para a aplicação distinguir vários utilizadores autenticados, o modulo passport necessita de duas funções para efectuar a serialização/desserialização de um utilizador.

Para guardar os dados de utilizadores foi escolhida a base de dados NoSQL couchDB que permite criar/aceder a objectos JSON, ou seja quando é registado um novo utilizador é guardado um objecto JSON na base de dados com o mesmo formato que um objecto utilizador.

Uma vez autenticado o utilizador é redireccionado para a sua homepage ‘/users/{username}’ e enquanto a sessão estiver activa será redireccionado no caso de fazer um pedido a ‘/login’. Nesta pagina é apresentado um link para efectuar *logout*, um para ver as listas pessoais e um para comentários que o utilizador escreveu (3ª fase).

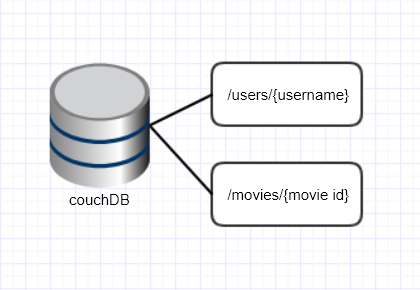
Para implementação da funcionalidade de listas de pessoais cada objecto utilizador contem um array de objectos com duas propriedades (id, nome) e um array com os id’s dos filmes dessa lista.

De modo a disponibilizar estas listas ao utilizador é criado um cookie no browser durante o processo de autenticação que contem o objecto *user* e consequentemente as listas.

Estas listas encontram-se disponíveis na página de detalhes de um filme e só se o utilizador se encontrar autenticado. Esta funcionalidade é conseguida executando uma função no lado do cliente que valida se o utilizador se encontra autenticado e em caso de verdade activa um botão que alterna a visibilidade de um quadro que contem os nomes das listas do utilizador.

O processo de adicionar um filme a uma lista também é efectuado no lado do cliente efectuando pedidos http com o método “PUT” com recurso a API XMLHttpRequest, esta API tem a vantagem de efectuar pedidos ao servidor sem que a página actual sofra uma actualização total. O processo de remoção de uma lista ou filme de uma lista usa o mesmo princípio que a adição mas para este caso o método para o pedido é “DELETE” desta forma é obtido o acesso às operações “CRUDE” disponíveis para a funcionalidade das listas.

Como referido esta funcionalidade é suportada com uma base de dados e para esta fase definiu-se o seguinte modelo :

Dentro da base de dados foram criadas bases de dados separadas para utilizadores e filmes, desta forma é possível um acesso aos documentos fazendo pedidos directos com o caminho do documento dentro da base de dados.

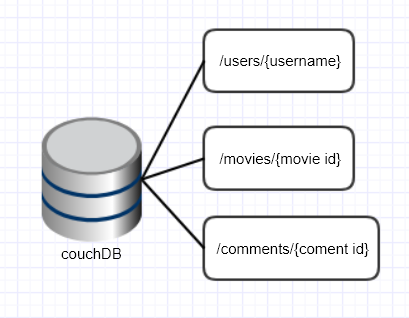
|  |  |
| --- | --- |
| user {  "name": "user name",  "password" : "secret pass",  "lists" : [  {  "id" : "array index",  "name" : "listname",  "movies" : []  }  ]  } | movie{  "id" : "movie id",  "name" : "movie Title"  } |

Fase 3

A terceira fase consiste na adição da funcionalidade que permite que os utilizadores efectuem comentários a um filme ou respondam a comentários realizado. O carregamento dos comentários de um filme deve de ser dinâmico e não deve de ser efectuada qualquer actualização completa da página.

Um outro requisito é o da visualização de todos os comentários efectuados por um utilizador na sua página pessoal em que cada comentário contem um link para a pagina do filme em que foi colocado.

Por fim é requisitada a funcionalidade de paginação sobre as listas de filmes de um utilizador.

Sendo esta fase a adição de funcionalidades à fase anterior a implementação começa por usar o modelo de dados com a adição de mais uma base de dados para os comentários e um array com o id de cada comentário directo ao filme.

O objecto comment também contem um array com id’s de comentários mas neste caso de comentários que se destinam ao próprio comentário.

Para a aplicação foi adicionado o endpoint para gestão dos comentários

/users/{username}/comments Comments posted by user

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| user {  "name": "user name",  "password" : "secret pass",  "lists" : [  {  "id" : "array index",  "name" : "listname",  "movies" : []  }  ]  } | movie{  "id" : "movie id",  "name" : "movie Title",  "comments" : []  } | comment{~  "id" : "auto generated",  "movie" : "movie id",  "user" : "username",  "text" : "user comment",  "comments" : []  } |

Com este modelo podemos então manipular o DOM no lado do cliente, assim que a página de detalhes de um filme é carregada é efectuado um pedido http usando a API XMLHttpRequest como anteriormente para os 20 primeiros comentários e à medida que o utilizador faz scroll sobre a lista de comentários vão sendo efectuados mais pedidos ao servidor.

Para garantir uma ordem sequencial na recepção dos dados, os pedidos quando são efectuados levam como parâmetro o índice dos dados que é calculado de acordo com a posição do scroll (ex: comentarios 0-19:[0], 20-39:[1]). Em resposta ao pedido o servidor serializa um objecto que contem os resultados e propriedades sendo uma delas o índice, desta forma o comentário pode ser mostrado na ordem correcta.

Do lado do cliente, quando este recebe os dados constrói o objecto original e manipula os objectos de domínio de modo a que os comentários surjam na lista sem que a página seja recarregada.